Muse不具合一覧 - Bug #47
(V5.90)MARKに位置決めして演奏を開始すると、出だしの音が発音されない

2013/12/31 11:34 - Redmine Admin

ステータス:	終了	**開始日:**	2011/04/29
優先度:	通常	**期日:**	2011/05/06
担当者:		**進捗 %:**	100%
カテゴリ:		**予定工数:**	0.00時間
対象バージョン:		**作業時間の記録:**	0.00時間

説明

状況(2011.05.06)

V5.91にて対処済み。

(原因)
V5.90にて、文字列描画による演奏のモタレを軽減するため、
 同時刻内のノートONの後にテキスト表示イベントを移動する処理を施したが、
テキスト表示イベントの一種であるMARKコマンドの場合、
ノートONが発行された後にその位置で停止する状況に陥り、
MARKから演奏を開始すると出だしの音が発音されたくなった。

(対処)
MARKコマンドは並べ替えの処理を行わず、
モタレ軽減の処理は、TEXTコマンドのみを対象とする様、修正した。
STOPコマンドに関してはV5.90においても本考慮が成されていたため、
MARKもSTOPと同等の処理とした。 具体的には、MARKやSTOPを検出した際は、
 同時刻であっても異時刻に変化した場合と同じ扱いとした。

概要(2011.04.29)

早々で申し訳ありませんがマーキング(*MARK)にジャンプさせたときに
MARK直後の発音が飛ばされるようなのですが...。
 分かりやすいのは、開発者様の「交響曲第７番（ベートーベン）」を読込んで
第２楽章にスライダーを右にジャンプさせると第２楽章最初の和音がとんでしまいます

関連するチケット:

関連している Release # 146: Muse V5.90	**終了**	**2011/04/25**